**Introductie I**

“Welkom! Welk team zijn jullie?”

[Teamnnaam]

“Ok. Kom verder team [Teamnaam].”

**Introductie II**

“Hoi [teamnaam]! Welkom bij de introductiegame van de Hogeschool Rotterdam!

Je gaat vandaag met je studiegenoten uit dit groepje samen op avontuur. Daarvoor is het handig dat je weet hoe je je scherm kunt delen via Microsoft Teams. Klik op het [pijltje]-icoontje en selecteer dit scherm. Het is ook handig als iemand de antwoorden bijhoudt, die heb je nodig voor je eindopdracht bij deze game. Dat kan ook hier in de chat, wel zo makkelijk.

Laten we beginnen!”

**Introductie III**

* Emailicoontje komt in beeld
* Met een bewegend uitroeptekentje en “belangrijk bericht!” in het rood
* Bij klikken op de mail opent het filmpje van Ron Bornmans.

“Hallo en welkom! Mijn naam is Ron Bornmans en ik ben de directeur van het College van Bestuur. Ik wil jullie graag welkom heten op de Hogeschool Rotterdam. Jullie zijn nu officieel student op de Hogeschool Rotterdam en we kijken er ontzettend naar uit om jullie te ontmoeten.

Ga maar gauw naar de locatie van jouw opleiding toe; want daar begint over een uur je introductieprogramma!”

**Bij welk gebouw zijn jullie?**

Foute klik Museumpark met wat informatie: “Oeps! Je klikt op locatie Museumpark. Daar bevinden zich de lerarenopleidingen, social work en de Rotterdam Academy, en daar moeten jullie niet zijn! Of was je op zoek naar het hoofdkantoor van Student Aan Zet? Zoek nog eens goed op de kaart naar jullie gebouw.”

Korte versie: “Oeps! Je klikt op locatie Museumpark. Zoek nog eens goed op de kaart naar jullie gebouw.”

Foute klik Rochussenstraat: “Ho! Je klikt op locatie Rochussenstraat. Hier kun je het Student Service Centre vinden, maar niet jullie instituut! Probeer het nog eens?”

Korte versie: “Ho! Dit is de locatie Rochussenstraat. Probeer het nog eens?”

Foute klik Kralingse Zoom: “Foutje! Je klikt op locatie Kralingse Zoom. Hier vind je de Rotterdam Business School, maar niet jullie opleiding. In welk gebouw zit jullie opleiding wel?”

Korte versie: “Foutje! Jullie opleiding bevindt zich niet op locatie Kralingse Zoom. In welk gebouw zit jullie opleiding wel?”

Foute klik Wijnhaven-Blaak: “Oh nee! Je hebt de Wijnhaven-Blaak locatie aangeklikt. Hier zitten de Willem de Kooning en het CMI. Zoek de locatie van jullie opleiding op de kaart!”

Korte versie: “Oh nee. Je hebt de locatie Wijnhaven-Blaak aangeklikt. Zoek de locatie van jullie opleiding op de kaart!”

Foute klik Academieplein: “Hm, hier zitten andere opleidingen dan die van jullie! Je vind hier nameljk het instituut van gezondheidszorg of gebouwde omgeving. Probeer het nog eens.

Korte versie: “Hm, hier zitten andere opleidingen dan die van jullie! Probeer het nog eens.”

Foute klik Pieter de Hoochweg: “Misschien heb je verkeerd geklikt! Dit is waar de maritieme opleidingen zijn, en dat is niet waar jullie voor zijn ingeschreven toch? Klik ergens anders op de kaart voor jullie gebouw.”

Korte versie: “Misschien heb je verkeerd geklikt. Klik ergens anders op de kaart voor jullie gebouw.”

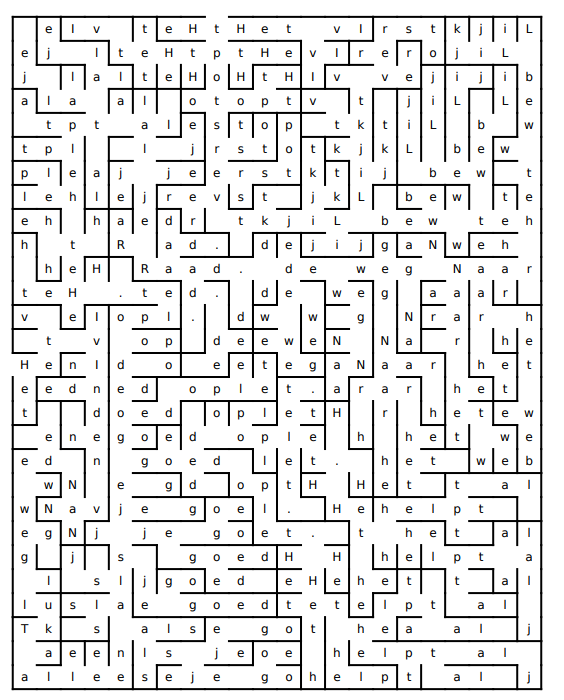
Goede klik: “Yes! Laten we gaan!”

Volgend scherm

**GESLOTEN DEUR**

Plaatje van een deur, groot hangslot, schudt als je erop klikt.

“Oh nee! Jullie willen naar de introductie maar het gebouw is (nog) op slot! Gelukkig kun je in de digitale omgeving van de Hogeschool Rotterdam ook heel veel doen. Misschien kun je online de sleutel bemachtigen?”

[ga naar de digitale HR] Hint doolhof puzzel

Antwoord hint.hr.nl

**DIGITALE HR**

“Oh nee, voor de online omgeving heb je een naam en wachtwoord nodig!”

A close up of text on a black background

Description automatically generated

Eerste drie cijfers van de code è Te vinden in de HR APP

Middelste drie cijfers van de code è Te vinden in de LMS of OSIRIS

Laatste drie cijfers van de code è In het Profielen artikel over de introductie game wordt er een opsomming gemaakt

**AKTE I – GET INTO THE BUILDING**

**DIGITALE PLATTEGROND**

(toevoeging: het zou leuk zijn als je een soort rumoer a la coffeeshop-geluid simulator op de achtergrond zou kunnen hebben)

POP UP: “Oké, tijd om de sleutel te vinden. Wie zou die kunnen hebben?”

**Foute kliks**

Webmail: Popup “Misschien kun je eerst even rondkijken zodat je weet wie je moet mailen”

OSIRIS: “LOGIN […] WACHTWOORD […]”

Peer coach I: “Ik heb nu echt geen tijd, ik ben even andere studenten aan het helpen!”

Peer coach II: “Hoi! Ik denk dat jullie beter terecht kunnen bij de afdeling die zich bezig houden met inschrijvingen en dat soort dingen, die kunnen jullie wel verder helpen.”

Rooster: Popup “Je hebt niet zoveel aan je rooster als je het gebouw niet in kan!”

Mediatheek: popup [GESLOTEN TOT NADER ORDE]

Studentenwelzijn: “Hi! Wij spreken je graag later, maar de sleutel kun je niet bij ons halen. Misschien bij het Student Service Centre?”

Student Service Centre klik:

Filmpje – “Bij het Student Service Centre kun je terecht met al je vragen over je inschrijving, collegegeld, uitschrijving. Wij zijn eigenlijk de eerste mensen die je spreekt als je je voor het eerst aanmeldt op de HR, en daardoor weten we vaak wel iets om je verder te helpen in het begin! Je kunt ons het beste bereiken via e-mail, mail met je studentenmail naar [hallo-ssc@hr.nl](mailto:hallo-ssc@hr.nl).”

**Webmail**

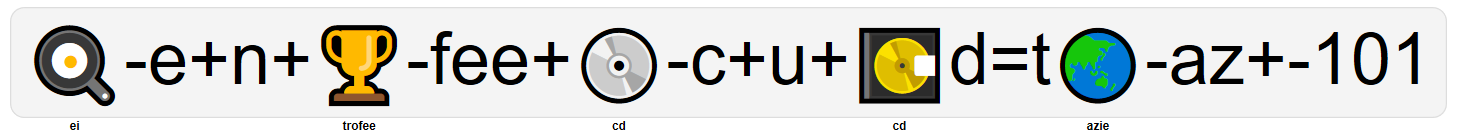
[Popup: je gebruikt je studentenmail voor al je contact met je opleiding en de Hogeschool. [klik verder]]

Mail voor sleutel

Autoreply [hallo-ssc@hr.nl](mailto:hallo-ssc@hr.nl)

“Hoi! We kunnen jullie pas helpen als jullie bevestigen dat jullie studenten zijn op de Hogeschool. Schrijf je met het studentnummer in via OSIRIS voor het keuzevak Introductie-101. Lees goed de instructie door!”

Popup: Keuzevak



“Hoi! Hebben jullie je wel ingeschreven voor het keuzevak? Vul dan hier de code in!”

Correcte code: [POPUP filmpje van SSC dame: “Hoi! Fijn, we zien dat jullie hogeschool studenten zijn dus we kunnen jullie verder helpen! Wij houden ons echt vooral bezig met jullie aanmeldingen en inschrijvingen, dus wij weten niet waar de sleutel is. Wat we wèl weten, is dat je studieloopbaancoach -je SLC- altijd jouw eerste aanspreekpunt zal zijn als je hier studeert. Maar ja, maar ja, die loopt hier op dit moment niet he? \*kijkt om zich heen\* Hmm…oh, weet je wie ik wel zie? De peer-coaches! Spreek de goede peercoach aan, dan kan die je waarschijnlijk wel verder helpen!”

**PEER COACHES**

Peer coach met verkeerde hoed: “Hoi! Ik wil jullie wel helpen maar ik heb eerst een mondkapje nodig die bij de opleiding past, in mijn favoriete kleur. Kun je die aanwijzen/maken?”

“Hmmm, dat klopt niet. Oh, ik zie dat andere studenten mijn hulp nodig hebben. Probeer het maar even bij de andere peer coach.”

Peer coach met goede hoed: “Hoi! Ik wil jullie wel helpen maar ik heb eerst een mondkapje nodig die bij de opleiding past, in mijn favoriete kleur. Kun je die aanwijzen/maken?”

“Ah, top! Goed dat jullie naar je studieloopbaancoach op zoek zijn. Wij als peer coaches kunnen jullie ook met een aantal dingen helpen zoals planningsvaardigheden, specifieke vakken, en andere dingen waar wij ook ervaring mee hebben gehad, maar je SLC is echt je eerste contactpersoon als je iets wil weten over je studie. Waar jullie studieloopbaancoach is? Oei, ik heb haar wel net zien lopen. Misschien kun je in het rooster kijken waar je haar nu kunt vinden?”

ROOSTER

MEDIATHEEK KLIK

SLC

“Hoi, wat fijn dat jullie er zijn! Ik was even in de mediatheek, alvast op zoek naar wat boeken voor aankomend jaar. De mediatheek is een superhandige plek waar je boeken en artikelen kunt vinden, en waar je meer kunt leren over literatuur vinden voor wanneer je dat nodig hebt dit jaar. Maar genoeg daarover, jullie willen een sleutel voor ons gebouw he? Tja, ik was er ook naar op zoek, maar ik vond alleen maar dit…”

STUDENTENWELZIJN

Dichte deur: “Sorry, wij zijn op dit moment nog niet aanwezig, maar we zien je snel! Mocht je op zoek zijn naar de sleutel, die hebben we ergens verstopt. Als je de hints vindt die verspreid zijn op de kaart, dan kun je de sleutel vinden!”

SLEUTEL è filmpje

POP UP è “Yes! We kunnen het gebouw in!”

**AKTE II – RED DE SLC**

[nieuwe plattegrond]

* Studentzaken
* Klaslokaal
* Lerarenkamer
* Kantine
* Student Aan Zet
* IT Helpdesk
* Studentendecanen

START

SLC: “Pfff, wat fijn dat we in ons eigen gebouw zijn. Naast online is hier waar je het meeste onderwijs zult volgen, en vandaag kunnen jullie samen deze plek en de Hogeschool nog wat beter leren kennen. Maar oh jee, wat is dat? Shoot, ik heb een onverwachte vergadering! Oh nee, en ik had er juist zoveel zin in om met jullie het jaar te beginnen!!

…Zeg, kunnen jullie mij niet helpen onder die vergadering uit te komen…? Oh, dat zou fijn zijn zeg. Maar hoe? Hm, jullie verzinnen vast wel iets. Begin maar eens bij studentzaken…misschien hebben die nog wel goede ideeën.”

INCORRECTE KLIKS

Klaslokaal: [ligt een puzzel voor een volgende stap, kan nu nog niet worden opgelost]

Lerarenkamer: “Ssssttt, we zijn hier aan het vergaderen! Kom later maar terug!”

Kantine: “Je kunt hier lekker koffie en broodjes halen, maar misschien moeten jullie eerst je SLC verlossen…”

Student Aan Zet: “We kunnen jullie misschien ook wel helpen, maar kijk eerst even bij studentzaken.”

Studentendecanen: “We kunnen jullie misschien ook wel helpen, maar kijk eerst even bij studentzaken.”

**CORRECTE KLIK**

Studentzaken: “Hm…normaal gesproken zijn we hier niet voor hoor, maar we weten hoe erg jullie SLC er naar heeft uitgekeken met jullie de introductie te doen! Voordat we jullie een tip geven waarmee je haar misschien kunt redden hebben we jullie eerst even nodig hiervoor…”

[PUZZEL, met als het kan een hint naar de oplossing waarmee je de SLC uit de vergadering krijgt]

Dit ergens in een foto plakken van de kantine?



**OPLOSSING**

Studentzaken: “Goed gedaan, jullie hebben ons hiermee enorm geholpen. In de toekomst kunnen jullie altijd naar ons toekomen voor vragen over [de meest generieke dingen van studentzaken, verschilt nogal per instituut ervaar ik]. Maar dan nu even over die vergadering he? Ik heb gehoord dat in die vergadering OSIRIS cruciaal is. Als OSIRIS het niet meer zou doen, dan zou de vergadering worden afgelast…”

INCORRECTE KLIKS

Klaslokaal: [ligt een puzzel voor een volgende stap, kan nu nog niet worden opgelost]

Lerarenkamer: “Ssssttt, we zijn hier aan het vergaderen! Kom later maar terug!”

Kantine: “We hebben hier hele lekkere koffie, van een lekker rustgevende muntthee tot een *zevendubbele espresso*!”

Student Aan Zet: “Bordje op de deur: Wij zijn even naar de kantine, we konden wel even een caffeinne pick-me-up gebruiken!”

Studentendecanen: “Je kunt online een afspraak met ons maken.”

CORRECTE KLIK

IT Helpdesk: “Zzzzzzzzz.”

POPUP: Hmmm. De baliemedewerker is op dit moment even…niet aanspreekbaar. Misschien hebben we hem wel nodig om eens te vragen hoe we OSIRIS kunnen uitschakelen…Maar hoe krijgen we hem wakker?”

KLIKOPTIES

Klaslokaal: [ligt een puzzel voor een volgende stap, kan nu nog niet worden opgelost]

Lerarenkamer: “Ssssttt, we zijn hier aan het vergaderen! Kom later maar terug!”

Kantine: “We hebben hier hele lekkere koffie, van een lekker rustgevende muntthee tot een *zevendubbele espresso*!”

Student Aan Zet: “Hoi! Wij zijn binnen de Hogeschool de plek waar je altijd terecht kunt met je verhaal of je vraag. Oh, wilden jullie naar IT helpdesk? Kees heeft gister tot laat doorgewerkt om ervoor te zorgen dat alles op rolletjes zou lopen voor de introductie vandaag, en hij is uitgeput. Die krijg je bijna niet wakker, ben ik bang. Misschien krijg je het voor elkaar met die zevendubbele espresso uit de kantine, haha!”

Studentendecanen: “Je kunt online een afspraak met ons maken.”

KANTINE

“Willen jullie een zevendubbele espresso? Weet je het zeker, die is wel heel sterk hoor!”

[ja]

“Oke, die ga ik maken. Kunnen jullie in de tussentijd even kijken naar die flyers hier? Volgens mij liggen ze door elkaar en op die manier kunnen studenten helemaal niet zien wie nou wat is hier op de Hogeschool?”

[de afkortingenbingo]

“Dankjuliewel. Hier is de koffie. Wees voorzichtig he…?”

IT HELPDESK

“Zzzzz…mmmm? Slurp….”

“OH HALLO DAAR, WAT WILLEN JULLIE WETEN? OSIRIS?! OH DAAR HEBBEN WE EEN SPECIALE SERVER VOOR OM TE ZORGEN DAT ALLES GOED GAAT. DIE STAAT IN DE GANG VAN DE STUDENTENDECANEN, MAAR DAAR KUN JE ALLEEN NAARTOE OP AFSPRAAK. FIJNE DAG!”

CORRECTE KLIK:

Studentendecanen: “Maak een afspraak met ons via HINT!”

In de bevestigingsmail van de nepdecaan een code die ze moeten invullen voor de afspraak.

Studentendecaan: “Hoi! Hoe gaat het met jullie? Handig om te weten waar de studentendecanen voor zijn. Eigenlijk is je SLC je allereerste aanspreekpunt, maar voor alle dingne die je studie zouden kunnen beinvloeden zijn wij er. Voor dingen zoals ADHD, dyslexie, maar ook voor medische omstandigheden, persoonlijke omstandigheden, als je niet zo lekker in je vel zit, of als je vragen hebt over DUO. Fijn dat jullie even zijn langsgekomen. Blijf gerust nog even zitten, dan ga ik verder met mijn andere afspraken.”

[plaatje naast de deur van de decanen]

Server puzzel om de server te overloaden, zodat OSIRIS tijdelijk niet bereikbaar is

Dan klikken op de lerarenkamer, opgeluchte SLC, “Kom we gaan gauw het gebouw uit en de stad verkennen!”

AKTE III